

Ich heiße [REDACTED] und studiere an der HfK in Bremen.

Ich habe [REDACTED] vom 8. September 2018 bis zum 19. Januar 2019 an Erasmus teilgenommen und studiere ich Game arts design an der Universität Plymouth UK.



Game arts design wurde vor zwei Jahren an der Uni Plymouth eröffnet, Jeder Kurs hat einen Professor und ein oder zwei Tutoren.

Die drei Module von mir sind:

Die erste Module ist Board Game Prototype. Es gibt zwei Professoren und die Entwicklung und Geschichte des Spiels erklären. Eine zweiwöchige workshop über Photoshop und Illustrator.

Board Game Prototype ist der Grundkurs des ersten Semesters. Er verwendet hauptsächlich Kartenspiele, um die Logik herauszufinden und eigene Kartenspiele zu entwickeln, Regeln zu erstellen, Schachbrett und Schachfiguren zu entwerfen. Die Studenten bekommen während dieses Prozesses kostenlose Unterstützung für die 3D-Druck- und Farbdrucktechnologie.

In diesem Kurs lerne ich, wie man mit den Problemen umgeht, die im Team auftreten können, insbesondere wenn ein Teammitglied punkten haben möchte und nicht arbeiten möchte.

Der zweite Kurs ist die Immersive Experience, die sich auf die Verwendung von

Unity, C # # und Maya konzentriert. Dieser Kurs ist auch der Grundkurs des Game arts Design, daher verwenden wir Cording relativ einfach, die Charakterperspektive ist erste Perspektive. Da ich auch am fortgeschrittenen Kurs des zweiten Semesters teilgenommen habe, scheint es mir, dass diese beiden Semester über Unity auf tolle Weise trainieren und erklären werden, was für uns sehr nützlich ist, um unseren eigenen Stil zu verstehen und Erfahrung in der Spieleentwicklung zu sammeln. Professor und Tutor beantwortet immer gerne, sogar nach dem Kurs kann man auch sich Email schreiben.

Bevor ich Maya gelernt habe, dachte ich, es ist eine sehr komplizierte Software, und es war schwierig, selbst zu lernen. Maya ist wirklich schwer wie ich gedacht. Dieser Prozess ist langweilig und geduldig, aber freue ich mich sehr, dass unsere Lehrer bietet immer Unterstützung.

Der dritte Kurs ist Advance Creative Coding, wir lernen JavaScript und Three.js für das Web-design. Der Kurs zeigt mir, wie man Game und Kreative Visuelle Animation in Web-site machen kann.



Während meines Studiums an der Modulle nahm ich auch Englisch Kurs und Language Café teil, Es gab spezielle Lehrer, die uns beim Essay und Ausdruck beizubringen. Als ich UK verließ, hat mein Englisch verbessern.

Erasmus hat mir eine sehr gute Gelegenheit geboten, fremde Länder kennenzulernen, ich komme aus China und der Inneren Mongolei, habe zwei Sprachen und Kulturen gelernt, das neues Abenteuer von Deutschland nach

Großbritannien ist eine sehr schöne Erinnerung. Ich vermisse Plymouth und die Möwe, die oft an meinen Fenster klopfen.

